

Kommentar zu A2

Man kann die Vektorgleichung

$$(I) : \quad d = a \times (b \times x) + (x, b)c$$

aufloesen indem man zunaechst durch die ueblichen Identitaeten das Kreuzprodukt loswird:

$$(I) \Leftrightarrow d = (a, x)b - (a, b)x + (x, b)c$$

und dann durch Multiplizieren mit den Vektoren a und b eingeschaenkte Gleichungen folgert, die Aussagen ueber die auftretenden Skalarprodukte erlauben:

$$(I) \Rightarrow (a, d) = (a, x)((a, b) - (a, b)) + (x, b)(c, a)$$

man beachte dass der Pfeil nur nach Rechts zeigt!

Aufloesen liefert

$$(x, b) = (a, d)/(a, c)$$

analog

$$(I) \Rightarrow (b, d) = (a, x)(b, b) + (x, b)((c, b) - (a, b))$$

und Aufloesen liefert wieder

$$(x, a)(b, b) = (b, d) - ((c, b) - (a, b))(a, d)/(a, c)$$

Zurueck Einsetzen dann

$$(a, b)x = -d + \frac{(a, d)}{(a, c)}c + \frac{(d, b) - \frac{(d, a)}{(c, a)}((c, b) - (a, b))}{(b, b)}$$

(dank an J.O.)

Man kann das ganze auch abstrakter Angehen analog dazu wie ich die a) vorgerechnet habe, und das ganze als Matrix schreiben und formal die Inverse hinschreiben:

$$d = b(a, x) - x(a, b) + c(x, b) \Leftrightarrow d = \underbrace{(cb^T + ba^T - (a, b)\mathbb{1})}_{=M} x$$

Falls dann $\det M \neq 0$ kann man invertieren:

$$x = M^{-1}d$$

Kommentar zu A3

Hier schreibe ich nur noch mal den letzten Teil hin der am meisten Probleme gemacht hat:

$$\begin{aligned} [\nabla \times (\nabla \times A)]_i &= \epsilon_{ijk} \partial_j \epsilon_{klm} \partial_l A_m \\ &= (\delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl}) \partial_j \partial_l A_m \\ &= \partial_i \partial_m A_m - \partial_l \partial_l A_i \\ &= [\nabla(\nabla \cdot A) - \Delta A]_i \end{aligned}$$

Besonders wichtig hier: Es steht nach dem ersten Nabla in der letzten Zeile kein Kringel (\cdot), d.h. es wird der Gradient gebildet. Das Objekt in der Klammer hat einen Kringel, und deswegen wird die Divergenz gebildet. Wenn A ein Vektor ist, ist ∇A eine Matrix und $\nabla \cdot A$ eine Zahl! Wenn f eine Zahl (Skalar) ist, ist ∇f ein Vektor und $\nabla \cdot f$ macht keinen Sinn.