

## Aufgabe 6

Das Kronecker-Symbol transformiert sich folgendermassen:

$$\delta_{ij} \xrightarrow{\text{Def. Tensor}} R_{il}R_{jm}\delta_{lm} = R_{il}R_{jl} = (RR^T)_{ij} \stackrel{\text{Orthogonal}}{=} \delta_{ij}$$

Das Levi-Civita-Symbol transformiert sich so:

$$\epsilon_{ijk} \rightarrow R_{il}R_{jm}R_{kn}\epsilon_{lmn}$$

Es gilt

$$\begin{aligned} \epsilon_{ijk} &= R_{il}R_{jm}R_{kn}\epsilon_{lmn} \\ \Leftrightarrow \forall a, b, c : a_i b_j c_k \epsilon_{ijk} &= a_i b_j c_k R_{il}R_{jm}R_{kn}\epsilon_{lmn} \\ \Leftrightarrow \forall a, b, c : \det((a|b|c)) &= \det(R^{-1}(a|b|c)) \\ \Leftrightarrow \forall a, b, c : \det((a|b|c)) &= 1/\det(R) \det((a|b|c)) \end{aligned}$$

□

Das Vektorprodukt transformiert sich aus dem gleichen Grund wie ein Vektor unter der Drehung:

$$(b \times c)_i = \epsilon_{ijk} b_j c_k \rightarrow \epsilon_{ijk} R_{jl}R_{km} b_l c_m \quad (1)$$

$$= R_{is} \underbrace{R_{rs} \epsilon_{rjk} R_{jl} R_{km}}_{=\epsilon_{slm}} b_l c_m \quad (2)$$

$$= R_{is} (b \times c)_s \quad (3)$$

Unter Raumspiegelungen ändert die Determinante ihr Vorzeichen, das Vektorprodukt jedoch nicht.  $a \times b$  ist ein Axialvektor oder Pseudovektor; Beispiel: Drehimpuls  $r \times p$ . Wenn man ein sich drehendes Rad an seiner Mitte punktspiegelt, dreht es sich immernoch in die gleiche Richtung.

## Aufgabe 7

Die Definition der Winkel eines Bezugssystems nach DIN9300 gibt in der ersten Drehung um die z-Achse die Ausrichtung (Flugrichtung) an, in der zweiten Drehung um die y-Achse des Flugzeugs die Steigung, und in der dritten Drehung die seitliche Neigung. Die Drehmatrizen schauen aus wie gewohnt:

$$R_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ 0 & -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix} \quad R_2 = \begin{pmatrix} \cos(\beta) & 0 & -\sin(\beta) \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin(\beta) & 0 & \cos(\beta) \end{pmatrix} \quad R_3 = \begin{pmatrix} \cos(\gamma) & \sin(\gamma) & 0 \\ -\sin(\gamma) & \cos(\gamma) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Die Hintereinanderausführung liefert:

$$R_1 R_2 R_3 = \begin{pmatrix} \cos(\beta) \cos(\gamma) & \cos(\beta) \sin(\gamma) & -\sin(\beta) \\ \cos(\gamma) \sin(\alpha) \sin(\beta) - \cos(\alpha) \sin(\gamma) & \cos(\alpha) \cos(\gamma) + \sin(\alpha) \sin(\beta) \sin(\gamma) & \cos(\beta) \sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) \sin(\gamma) + \cos(\alpha) \cos(\gamma) \sin(\beta) & -\cos(\gamma) \sin(\alpha) + \cos(\alpha) \sin(\beta) \sin(\gamma) & \cos(\alpha) \cos(\beta) \end{pmatrix}$$

Als Produkt von drei orthogonalen Matrizen ist diese Matrix wieder orthogonal, und damit ist

$$(R_1 R_2 R_3)^{-1} = (R_1 R_2 R_3)^T = R_3^T R_2^T R_1^T$$

## Aufgabe 8

$\{SO(N), \cdot\}$  ist eine Gruppe

1. Neutrales Element (Einheitsmatrix):  $A \cdot E = A$
2. Inverses:  $A \in SO(N) \rightarrow A^T \in SO(N)$  und  $AA^T = A^T A = E$
3. Abgeschlossen: Aus  $A^T = A^{-1}$  und  $B^T = B^{-1}$  folgt  $(AB)^T = B^T A^T = B^{-1} A^{-1} = (AB)^{-1}$   
desweiteren folgt aus  $\det A = 1$  und  $\det B = 1$  auch  $\det AB = \det A \det B = 1$
4. Assoziativ:  $A(BC) = (AB)C$  nach Gesetzen der Matrixmult.

$SO(2)$  ist Abelsch: Betrachte Darstellung durch  $2 \times 2$  Matrizen:

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} \cos \gamma & \sin \gamma \\ -\sin \gamma & \cos \gamma \end{pmatrix}$$

Nun ist

$$AB = BA = \begin{pmatrix} \cos(\gamma)\cos(\theta) - \sin(\gamma)\sin(\theta) & \cos(\theta)\sin(\gamma) + \cos(\gamma)\sin(\theta) \\ -\cos(\theta)\sin(\gamma) - \cos(\gamma)\sin(\theta) & \cos(\gamma)\cos(\theta) - \sin(\gamma)\sin(\theta) \end{pmatrix}$$

$SO(3)$  ist Nichtabelsch, ein Gegenbeispiel in der Darstellung mit  $3 \times 3$ -Matrizen:

$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) & 0 \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & 0 & \sin(\theta) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(\theta) & 0 & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

Dann ist

$$AB = \begin{pmatrix} \cos^2(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta)\sin(\theta) \\ -\cos(\theta)\sin(\theta) & \cos(\theta) & -\sin^2(\theta) \\ -\sin(\theta) & 0 & \cos(\theta) \end{pmatrix} \quad BA = \begin{pmatrix} \cos^2(\theta) & \cos(\theta)\sin(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ -\cos(\theta)\sin(\theta) & -\sin^2(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$